1다음 중 C언어로 작성된 콘솔 프로그램에 관한 내용이다. 잘못된 것을 고르시오. 2

1. 컴파일의 대상은 .c파일과 .h파일이다.

2. 매크로 구문은 컴파일 전에 처리된다.

3. entry point는 main이다.

4. 프로젝트 build시에 warning이 발생하여도 목적파일은 생성된다.

2. 자료형의 크기를 알고자 할 때 사용하는 키워드는? 4

1. typedef 2. define 3. static 4. sizeof

3. 다음을 수행했을 때 'a'는 몇 번 출력되는가? 4

void main(){

float f = 0.0f;

while(f != 1.0f) {

f = f + 0.1f;

putchar('a');

}

}

1. 9 2. 10 3. 11 4. 무한

4. c언어에서 제공하는 형식이 아닌 것은? 4

1. 정수형 2. 실수형 3. 문자형 4. 부울형

5. 다음 구문의 출력 결과를 예측하시오 4  
void main(){  
 int num=2;  
  
 switch (num)  
 {  
 case 0: printf("0 "); break;  
 case 1: printf("1 "); break;  
 case 2: printf("2 ");   
 case 3: printf("3 "); break

1) 0 2) 1 3) 2 4) 2 3

6. 다음의 실행 결과는 무엇인가? 4

int x = 0, y = 1, z = 2;  
(x++) || (y++ ) &&(z++);  
printf("x:%d y:%d z:%d",x,y,z);

1) x:1 y:2 z:3 2) x:1 y:2 z:2 3) x:1 y:1 z:3 4) x:0 y:2 z:3

7. a^a 의 결과는? 1

1) 0 2) 1 3) a 4) 2a

8. 다음과 같이 변수 선언이 되었을 때 잘못된 코드는? 1, 2, 4  
int i; int \*pi = &i; void \*vp = pi;

1) pi[0] = 4; 2) \*pi = 'a'; 3) \*pi = 4; 4) \*vp = 4;

9. 다음 중 대입 연산자의 좌항에 올 수 없는 표현은? 3

int i;  
 int arr[10];

1) i 2) i+2 3) \*(arr+2) 4) arr[2]

10. 다음의 코드에 대한 설명 중 잘못된 것을 고르시오. 1

int (\*a)[4];

1. 배열 선언문 2. 원소 타입: 원소 타입이 int이고 원소 개수가 4인 배열

3. sizeof(a)는 4

4. int arr[3][4]; 와 같이 선언이 되어 있다면 a = arr;과 같은 표현은 유효하다.

11. 다음 코드의 설명으로 틀린 것은? 1

char arr1[10]=“hello”;

char arr2[10]=”hello”;

char arr3[10];

if(arr1>arr2){

arr3 = arr1;

}

else{

arr3 = arr2;

}

1. arr1 > arr2; 문법적으로 가능하다. 2. arr3 = arr1; 문법적으로 가능하다.

3. arr1 > arr2; 논리적 모순이 있다. 4. arr1은 첫번째 원소가 있는 메모리 주소를 값으로 지닌다.

12. 다음 중 연산 결과가 제일 큰 것은? 4

1. sizeof(char) 2. sizeof(short) 3. sizeof(long) 4. sizeof(double)

13. 다음 중 출력 결과가 다른 하나는? 3

1. printf("%c",'a'); 2. printf("%c",97); 3.printf("%d",'a'); 4. printf("%c",0x61);

14. 다음의 연산 결과가 다른 하나는? 4  
int arr[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};  
int \*p = arr;

1) arr[0] 2) \*(arr+0) 3) arr+0 4) p[0]

15. C언어에서 제공하는 제어구문이 아닌 것은? 4

1. for 2. while 3. if 4. foreach

16. 특정 범위내에서 정확한 수치를 저장할 수 없는 타입은? 4

1. char 2. int 3. long 4. Float

17. 다음 중 잘못된 배열 선언은? 4

1. int arr[10];

2. int arr[] = {1,2,3};

3. int arr[][3] = {{1,2,3},{4,5,6}};

4. int arr[3][] = {{1,2,3},{4,5,6}};

18. 다음을 수행하였을 때의 sum의 결과는? 4

int arr[10] = {1};

int i = 0;

int sum = 0;

for(i = 0;i<10;i++){

sum += arr[i];

}

1. 0 2. 1 3. 10 4. 알 수 없음

19. 다음을 수행하였을 때의 re의 결과는? 4

char arr[10] = "hello";

int re = sizeof(arr);

1. 4 2. 5 3. 6 4. 10

20. 다음 중 잘못된 선언문은? 3

1. int i = 7; 2. int arr[] = {1,2,3};

3. static int si = 7; 4. const int ci;

21. 다음과 같이 변수가 선언되었을 때 문법적으로 잘못된 연산은? 2

char c = 'a';

int i = 7;

float f = 0;

int \*p = &i;

1. p = p + i; 2. p = p + c; 3. p = p + f; 4. p = p + 3;

22. 개발도구를 통한 프로그래밍 단계로 적절한 것은? 4

1. 편집 => Compile => Linking

2. Compile => 편집 => Linking

3. 편집 => Linking => Compile

4. Linking => 편집 => 컴파일

23. 다음을 수행하였을 때의 출력 결과는 무엇인가? 2

void main()  
{  
 int arr[10] = { 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};  
 int \*p1 = arr;  
 int \*p2 = arr + 2;  
 printf("%d",p2 - p1);  
}

1) 0 2) 1 3) 2 4) 8

24. 다음 중 출력 결과가 다른 하나는? 3  
int arr[10] = {1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};

1) printf("%d",arr[0]); 2) printf("%d",\*(arr+0));  
 3) printf("%d",0[arr]); 4) printf("%d",arr+0);

25. 다음과 같이 호출하는 구문이 있다고 할 때 View함수로 가장 적절한 signature는 무엇인가? 3  
void main()  
{  
 Stu arr[10][50];  
 View(arr,50);  
}

1) void View(Stu \*base,int asize);

2) void View(Stu \*\*base,int asize);  
 3) void View(Stu (\*base)[50],int asize);  
 4) void View(Stu (\*base[10])[50],int asize);

26. 다음을 수행하였을 때의 출력 결과는 무엇인가? 1

int i = 8; printf("%d",i<<34);

1. 0 2. 2 3. 8 4. 32

27. 다음을 수행하였을 때의 출력 결과는 무엇인가? 1

void main(){

int i = 5, j = 6;

printf("%d",i^j);

}

1. 3 2. 4 3. 5 4. 6

28. 연산결과가 다른 하나를 고르시오 3

1) re = 2 && 3;  
 2) re = 2 || 3;  
 3) re = 2 < 3 < 1;  
 4) re = 1 < 0 < 2;

29. 다음 구문에 대한 설명으로 적절한 것을 고르시오. 4  
void (\*Foo(int,void (\*soo)(int)))(int);

1) 포인터 변수 선언문이다.  
 2) 함수 선언문이다.  
 3) 배열 선언문이다.  
 4) 잘못된 선언문이다

30. 다음 중 틀린 연산을 고르시오.

int num = 10;

int arr[3][5];

int \*pArr;

int (\*pArr)[5];

1. arr[0] = num;
2. pArr = arr;
3. pArr = num;
4. pArr = &num;

31. 다음의 코드 실행 시 출력 결과를 예측하시오

double d = 34.567;

printf("%.1f ",d);

printf("%.2f",d);

1) 34.5 34.45 2) 34.6 34.57 3) 34.567 34.567 4) 34.0 34.0

32. 다음 코드의 if문은 논리적으로 맞지 않는 부분이다. 이를 변경할 수 있는 함수는?  
char arr1[10]=“hello”;  
char arr2[10]=”hello”;  
char arr3[10];

if(arr1 == arr2)  
{  
 // 동일문자열이다.  
}

1) strlen 2) strcmp 3) strcpy 4) strcat

33. 다음 구문 중 잘못된 연산은

int arr[10];

int arr1[10];

int num;

1) arr = arr1; 2) arr[0] = arr1[0]; 3) arr[0] = num; 4) num = num;

34. 다음과 같이 변수가 선언되었을 때 문법적으로 잘못된 연산은?  
char c = 'a';

int i = 7;  
float f = 0;  
int \*p = &i;

1) p = p + i; 2) p = p + c; 3) p = p + f; 4) p = p + 3;

35. 다음을 수행하였을 때의 출력 결과는 무엇인가

void main()  
{  
 int arr[10] = { 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};  
 int \*p1 = arr+1;  
 int \*p2 = p+1;  
 printf("%d",p2 +2);  
}

1) 0 2) 1 2) 2 3) 5

36. 다음을 수행하였을 때의 출력 결과는 무엇인가?

int i = 3;  
printf("%d",i<<3);

1) 0 2) 20 3) 24 4) 32

37. 다음 코드 실행 시 출력 결과를 예측하시오.

                int i = 3;

                printf("%d", (i=2/3)\*2);

1. 10 2) 0 3) 1 4) -1

38. main함수의 메모리 모양을 그리시오.

void main() {

int n = 3;

int \*pN = (int\*)malloc(sizeof(int)\*3);

pN[0] = 10; \*(pN+1) = 20; pN[2] = 30;

int \*\*ppN = (int\*\*)malloc(sizeof(int)\*n);

ppN[0] = (int\*)malloc(sizeof(int));

\*\*ppN = 10; ppN[0][0] = 20;

ppN[1] = (int\*)malloc(sizeof(int)\*3);

ppN[1][0] = 10; ppN[1][1] = 20; ppN[1][2] = 30;

39. 함수호출 과정이다. 함수호출에 맞게 함수를 선언하시오.

Int foo( DATA \*a, DATA b, DATA \*c);

void goo(DATA (\*a)[10] , DATA \*b, DATA \*c, DATA d);

void main()

{

DATA Data[10];

DATA Data1[5][10];

int n = foo( Data, Data[1], &pData[1] );

goo( Data1, Data1[0], Data + 1, Data[2][1]);

}

40. 함수호출 과정이다. 함수호출에 맞게 함수를 선언하시오.

struct list{

char \*name; char sex; int age;

};

inp(char \*a, char b, int c);

void main()

{

struct list man;

inp(&man.name, &man.sex, &man.age);

}

41. 메모리 모양을 그리고, 출력결과를 적으시오.

void main()

{

char arr[3][6]= {"hello","world","come"};

char \*p = arr[0];

char (\*p1)[6] = arr+1;

char (\*p2)[6] = arr+2;

printf("%s\n", p+1); ello

printf("%s\n", p1+1); come

printf("%s\n", p1-1); hello

printf("%c\n", ++p); 문제가 틀렸음.

printf("%c\n", p1[1][0]); c

printf("%c\n", p2[0][-2]); d

}

42. 다음 중 출력 결과가 다른 하나는?

int arr[10] = {1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};

1. printf("%d",arr[0]); 2. printf("%d",\*(arr+0));

3. printf("%d",0[arr]); 4. printf("%d",arr+0);

43. 다음 설명 중 잘못된 것을 고르시오.

1. int 형식과 char 형식 사이에는 묵시적 형 변환이 일어난다.

2. 배열명과 함수명은 메모리 주소를 값으로 지닌다.

3. 배열명이 갖는 값을 바꿀 수 있다.

4. const int ci;는 잘못된 선언문이다.

44. break문과 가장 관련이 적은 것을 고르시오.

1. if 2. while 3. switch 4. for

45. 연산결과가 다른 하나를 고르시오.

1. re = 2 && 3; 2. re = 2 || 3;

3. re = 2 < 3 < 1; 4. re = 1 < 0 < 2;

46다음 중 문법적 오류를 일으키는 코드를 고르시오.

1. char ch=65; 2. const int max; max=100;

3. double d=3; 4. int pi=3.14;

47. 다음 중 문법적인 오류가 있는 코드를 고르시오.

int arr[10] = {1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};

void \*base = arr;

int \*pi = arr;

1. base = pi; 2. base[0] = 3; 3. \*pi = 3; 4. \*pi++ = 4;

48. 다음의 코드에 대한 설명으로 가장 적절한 것을 고르시오.

char arr[10];

scanf("%s",arr);

1. 문자열을 입력받는 코드로 잘 사용했다.

2. end - user가 10자 이상의 문자를 입력하더라도 내부에서 유효한 처리를 수행한다.

3. gets(arr); 과 같이 사용해야 한다.

4. 선언된 배열 공간을 초과하여 사용하는 것에 대한 책임을 다 하지 못한 코드이다.

49. 다음 중 가장 바른 설명을 고르시오.

1. C언어는 소스 파일을 여러 개로 분리하여 작업할 수 없다.

2. 헤더파일도 컴파일 대상이다.

3. 배열의 크기는 컴파일 시에 결정되지 않는다.

4. 변수명으로 scanf를 사용할 수는 있다.

50동일한 키값으로 같은 연산을 수행했을 때 원래 값이 되는 연산은?

1. & 2. << 3. | 4. ^

51. 다음 중 입출력 포맷 사양자에 대한 잘못된 설명을 고르시오.

1. %d : 10진수 2. %b : 2진수 3. %o : 8진수 4. %x : 16진수

52. 다음 중 언어에 종속적이지 않은 개발자의 mind로 적절한 것을 고르시오.

1. C언어는 클래스를 지원하지 않으므로 C++언어가 좋은 언어이다.

2. C언어는 꾸준히 인기가 있으므로 Java보다 좋은 언어이다.

3. C언어는 많은 개발자가 사용이 가능하므로 C#보다 좋은 언어이다.

4. 언어의 좋고 나쁨이 있기보다 있다면 사용자의 좋고 나쁨이 있을 것이다.

53. 기본입출력에 대한 설명으로 적절한 것을 고르시오.

1. printf 함수는 리턴 형식이 void이다.

2. scanf 함수의 리턴 형식은 void이다.

3. getchar 함수의 리턴 형식은 char 이다.

4. printf("Hello");의 리턴 결과는 5이다.

54. 다음 중 비트 단위 연산을 하는 연산자가 아닌 것은?

1. & 2. | 3. ^ 4. !=

55. 다음 중 연산자 우선 순위가 가장 낮은 연산자는?

1. + 2. = 3. & 4. []

56. 다음 중 대입 연산자의 좌측 피연자로 올 수 없는 것은? [값을 바꿀 수 없는 것은?]

int arr[10];

int \*p;

int (\*base)[10];

1. arr 2. p 3. \*p 4. base

57. 다음의 결과를 예측하시오.

int x=0,y=0,z=0;

if(x++ || y++ && z--);

printf(“%d%d%d”,x,y,z); 1.1.0

58. 다음 코드의 실행 결과를 예측하시오.

char arr[2][3][4]=

{'a','b','c','d','e','f','g','h',

'i','j','k','l','m','n','o','p',

'q','r','s','t','u','v','w','\0',};

char (\*b)[4] = arr[1]+1;

char \*c=arr[0];

b[1][1] = 'k';

\*(c+2) = 'o';

printf("%s\n",arr[0][0]);

59. 다음 코드의 문법적, 논리적 오류를 지적하시오.

char arr1[10] = “hello”;

char arr2[10]=”hello”;

char arr3[10];

if(arr1>arr2){ 문자열과 문자열을 비교할때는 strcmp를 사용한다.

arr3 = arr1; 문자열에 문자열을 대입할 수 없다. 사용한다면 strcpy를 사용한다.

}

else{

arr3 = arr2;

}

60. 다음 코드 실행 시 출력 결과를 예측하시오.

void swap(int \*\*pin1,int \*\*pin2);

void main(){

int i = 2;

int j = 3;

int \*pi = &i;

int \*pj = &j;

swap(&pi,&pj);

printf(“%d%d%d%d”,i,j,\*pi,\*pj); 2 3 3 2

}

void swap(int \*\*pin1,int \*\*pin2){

int \*ptemp = \*pin1;

\*pin1 = \*pin2;

\*pin2 = ptemp;

}

61. 다음의 코드 실행 시 출력 결과를 예측하시오.

void main(){

double d = 34.567;

printf("%.1f ",d); 34.6

printf("%.2f",d); 34.57

}

62. 다음 코드 실행 시 출력 결과를 예측하시오.

void main(){

int (\*base)[50];

printf("%d”,sizeof(base)); 4

}

63. 다음 코드 실행 시 출력 결과를 예측하시오.

void main()

{

int i = 3;

printf("%d", (i=2/3)\*2); 0

}

64. 다음 코드 실행 시 출력 결과를 예측하시오.

void main()

{

int (\*base[4])[10];

printf("%d ",sizeof(base[0])); 4

printf("%d",sizeof(base[0][0])); 40

}